Використовуючи корутини у скрипті Player, реалізуйте 2 секунди перезарядки зброї гравця. Іншими словами, після кожного пострілу гравець 2 секунди не може стріляти! Скопіюйте та вставте нижче написану корутину та метод, що містить запуск корутини.